



Michel LALLEMAND

Cours d'éducation
par la technologie

Thème:
La robotique

KTurtle

Cahier d'exercices N° 1

Ce carnet appartient à:

.....(prénom).....(Nom)

élève de(classe).

Travail demandé.

Tu réaliseras le programme de commande (ou code de commande) de la tortue LOGO dans le programme KTurtle. Tu feras précéder celui-ci de tes coordonnées sous la forme:

Ton prénom, ton nom, ta classe.

Le N° du cahier d'exercices et le N° de l'exercice sous la forme:

Cahier X / Ex. Y

Et par des commentaires précédés du caractère « # » tu indiqueras le mode d'emploi que tu as suivi au sein de ton algorithme de commande.

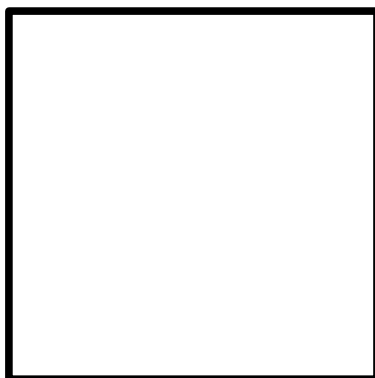
Une fois que tu as trouvé la bonne procédure, tu peux faire un document avec un « copier/coller » de ton travail.

Attention!

Le travail doit être personnel.

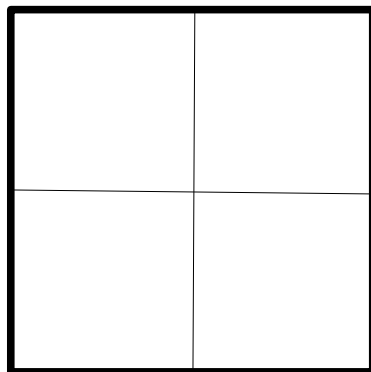
Exercice 1,1. Le carré:

Trace un carré de 150 Pixels de côté.



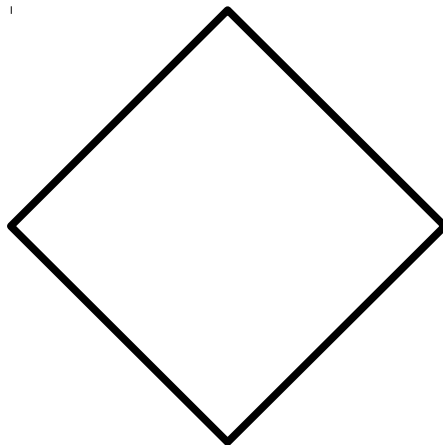
Exercice 1,2. La fenêtre:

Trace la figure ci-dessous. Elle est constituée d'un carré de 300 pixels de côté et est composée de 4 carrés identiques.



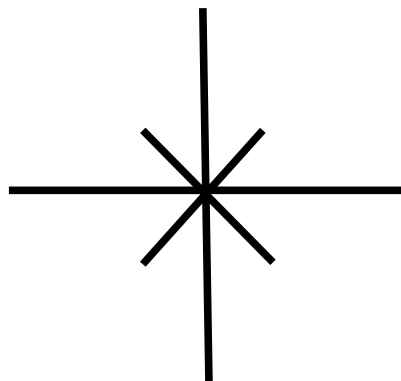
Exercice 1,3. Le losange:

Trace le carré (eh oui, c'est un losange un peu particulier) ci-dessous. Ses côtés ont une longueur de 150 points.



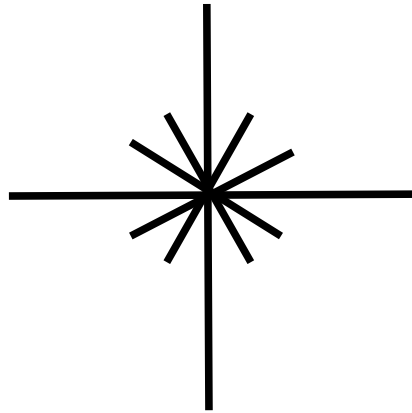
Exercice 1,4. Le premier cristal:

Trace le cristal ci-dessous. Les grands segments mesurent 300 pixels et les petits la moitié.



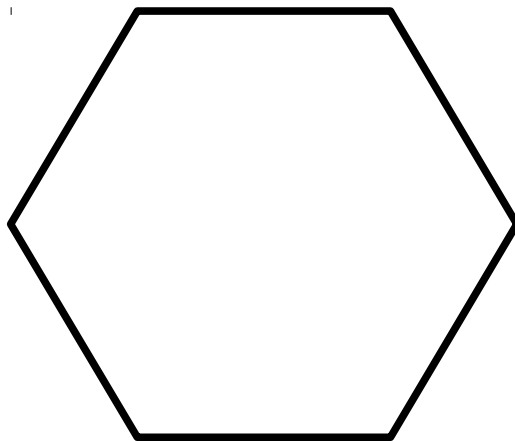
Exercice 1,5. Le second cristal.

Un autre cristal plus difficile. Les angles sont tous identiques.
Les grands segments mesurent 240 pixels, les petits 120.



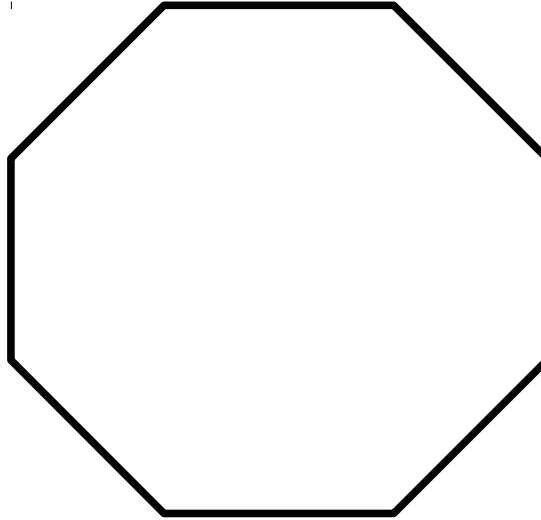
Exercice 1,6. L'hexagone:

C'est un hexagone régulier. Les six côtés ont une longueur de 100 pixels. (Les six angles sont identiques).



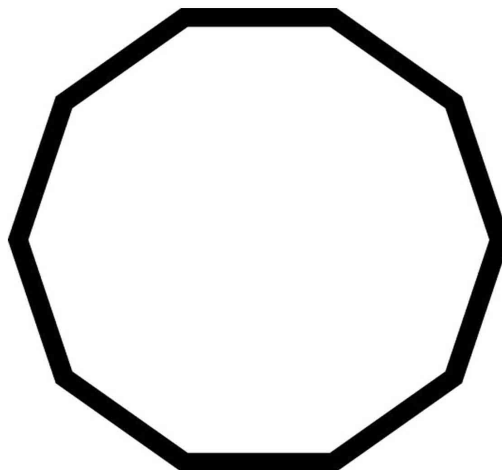
Exercice 1,7. Un octogone:

Les 8 côtés ont une longueur de 100 pixels et les 8 angles sont égaux.



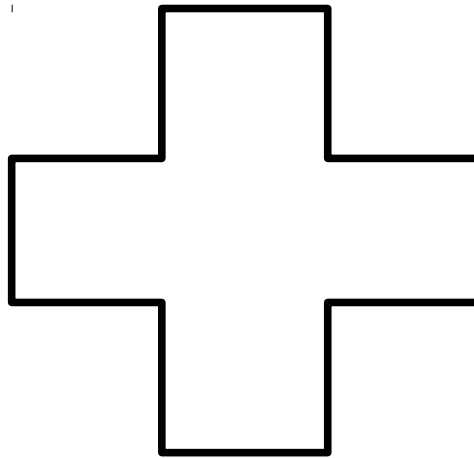
Exercice 1,8. Un décagone:

10 côtés de 100 pixels – 10 angles identiques.



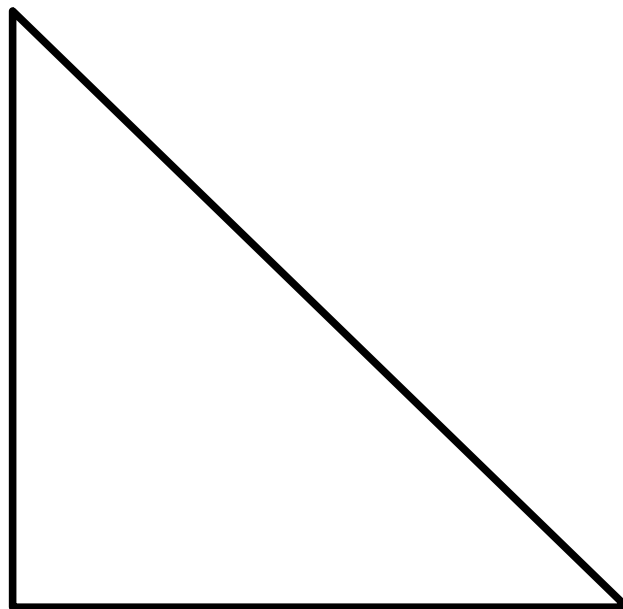
Exercice 1,9. La croix:

tous les tronçons de la croix ont une longueur de 75 pixels et tous les angles sont droits.



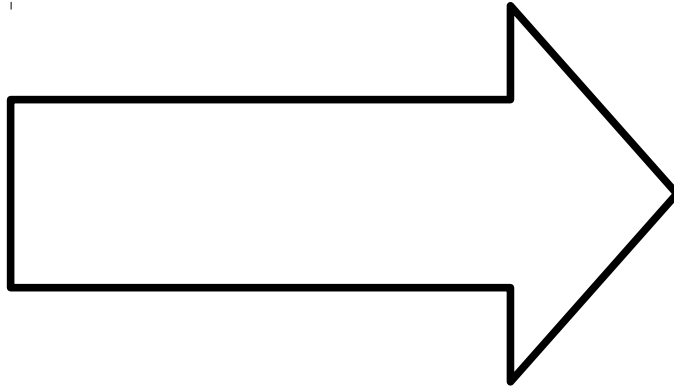
Exercice 1,10. Le triangle:

Triangle rectangle dans la bonne position ! Cotés de l'angle droit: 100 pixels.



Exercice 1,11. La flèche.

Tu peux choisir les mesures que tu souhaites mais il faut que les proportions soient conservées.



1	La tortue dans son carré de salades: Une cour de récréation rêvée pour elle !
Objectifs	Faire ses premiers pas avec la tortue; - Système de démarrage, - Commandes simples, - Syntaxe, - Commandes répétées, - Sauvegarde du travail. Parvenir à commander les déplacement de la tortue;
Cheminement logique	- C'est un bon début pour découvrir le programme KTurtle. - Ce cahier permet d'aborder les autres avec sérénité.
Cheminement conseillé	- Tu peux commencer avec ce cahier si tu maîtrises le traitement de texte de Open Office présent sur les ordi du Cyber. - Autrement, tu auras intérêt à lire et essayer de faire les travaux prévus dans le cahier de prise en charge du Cyber.
Les petit(e)s curieux ou curieuses...	... Pourront utiliser les couleurs, changer la taille du canevas, essayer d'autres commandes,
Compétences utilisées	- Établir un mode d'emploi, une procédure, - Modifier une structure existante.
Savoirs associés	Les formes géométriques.